ΒΑΣΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

Name of author:	**Tsirigoti Georgia**
Subject:	*Physics,Newton's Laws, appInventor*
Title of activity:	*Making an app for mobiles*
Topic of activity:	*Investigating AI with text*
Learning objectives:	***How AI works***
Preparation time:	*30 minutes -1 hour*
Teaching time:	*2 hours*
Materials needed:	*Mobile phones, pc and books of physics*
Age of students:	*15-18*
Other relevant remarks:	*Knowing Newton's Laws, appinventor. It can be done in a physical class or by distance*

ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑΣ AI

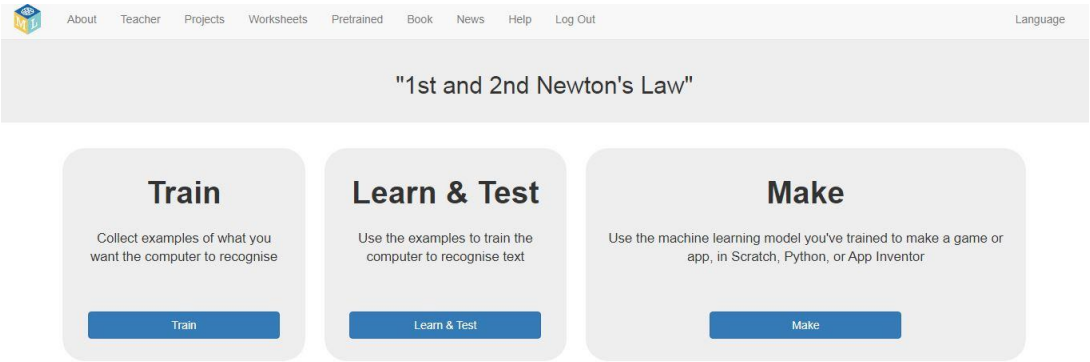
Οργανώνουμε τους μαθητές σε ομάδες των 4-5 ατόμων.

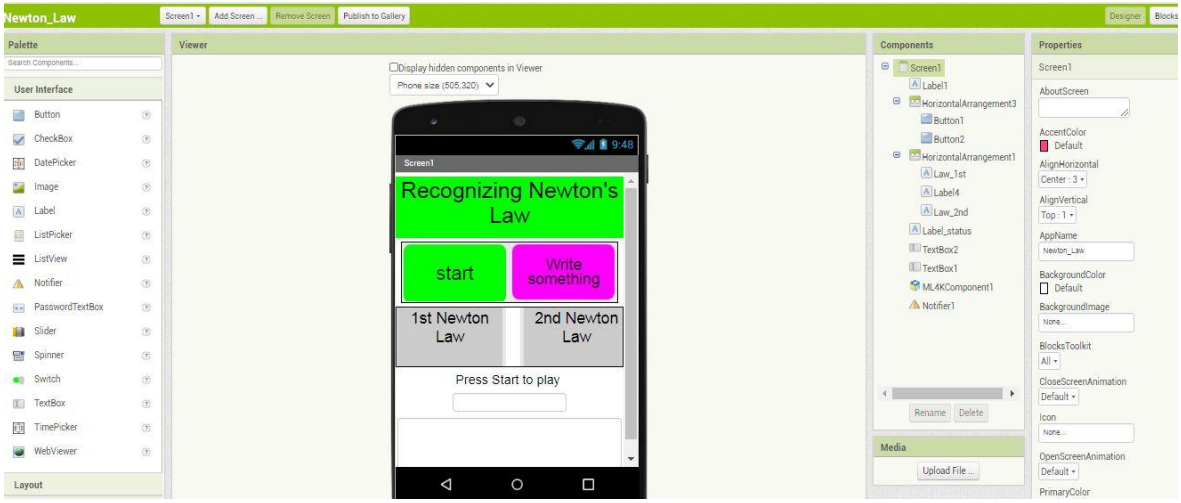
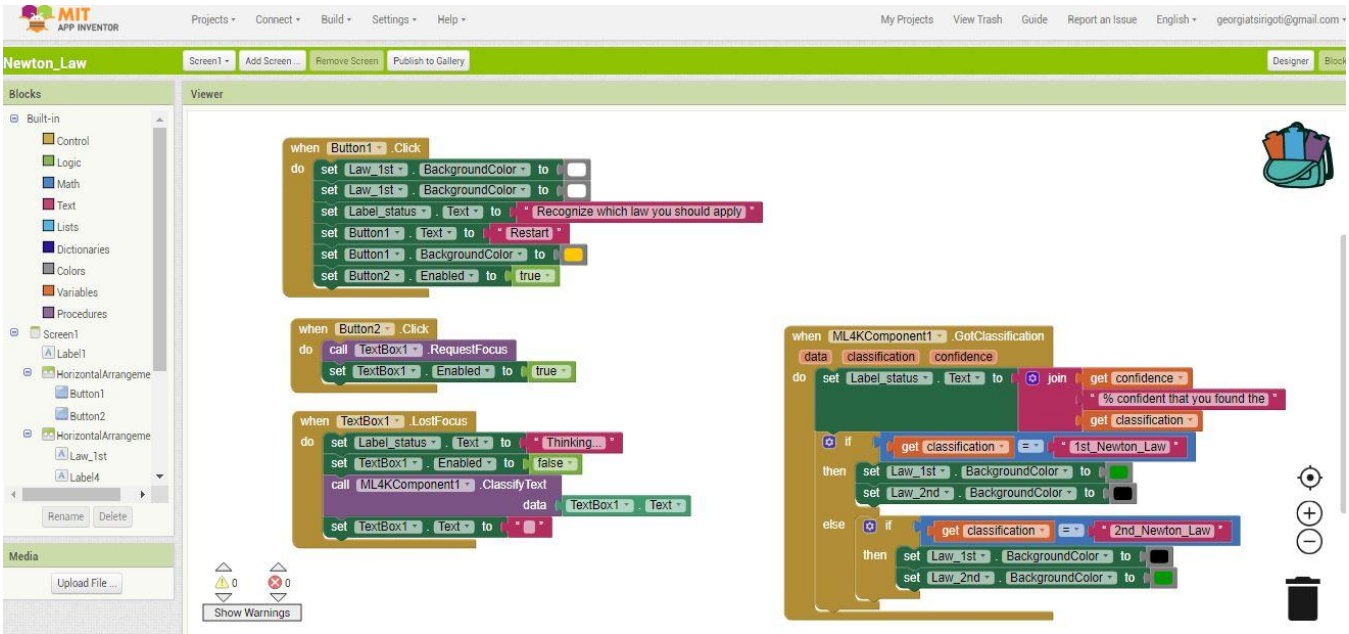
Τους ζητάμε να συγκεντρώσουν λέξεις ή εκφράσεις που, κατά τη γνώμη τους, υποδεικνύουν τη χρήση του 1^{ου} νόμου του Νεύτωνα στην επίλυση μιας άσκησης.

Κάνουμε το ίδιο για το 2^{ο} νόμο του Νεύτωνα.
Σημ.: μπορούν να χρησιμοποιήσουν το βιβλίο φυσικής για να συγκεντρώσουν τις εκφράσεις αυτές.

Τους ζητάμε να συγκεντρώσουν όλες τις εκφράσεις σε ένα ομαδοσυνεργατικό έγγραφο, googledoc ή padlet.
Διαγράφουμε ή τροποποιούμε εκφράσεις που είναι ίδιες ακριβώς. Τους εξηγούμε ότι θα χρειαστούν ένα αρκετά μεγάλο αριθμό δεδομένων για να εκπαιδεύσουν τη συσκευή τους.

Τους δίνουμε τον παρακάτω σύνδεσμο https://machinelearningforkids.co.uk/. Μπορούμε να δημιουργήσουμε ηλεκτρονική τάξη με την εγγραφή μας ως εκπαιδευτικοί. Δημιουργούμε λογαριασμούς για τους μαθητές μας και τους δίνουμε τον κωδικό για να μπουν στην τάξη.



Οι μαθητές ακολουθούν τα τρία στάδια για να φτιάξουν το μοντέλο τους.

Μπορούν να δοκιμάσουν το αποτέλεσμα εισάγοντας εκφωνήσεις ασκήσεων από το διαδίκτυο ή άλλα βιβλία φυσικής. Αν δεν είναι ικανοποιημένοι επιστρέφουν στο στάδιο της εκπαίδευσης και εισάγουν περισσότερα δεδομένα. Όταν τελειώσουν μπορούν να εισάγουν το μοντέλο που έφτιαξαν στο appinventor για να κατασκευάσουν την εφαρμογή τους.